<아이디어>

팀원 : 장재영, 이경원, 장한별, 백태영, 김철연

<장재영 아이디어>

◈ Hanging out 프로그램

- 개요

: 대한민국 사회를 살아가는 젊은이들은 놀이 문화에 익숙하지 않다. 입시 경쟁과 취업난으로 인해 구조적인

경쟁은 날이 갈수록 치열해져만 가고 그 속에서 많은 젊은이들은 자신의 삶의 영역에서 ‘놀이’와 ‘휴식’을

자꾸만 줄여가고 있다. 놀이 문화에 익숙하지 않다 보니 정작 시간이 생겨도 무엇을 해야 할지 몰라 고민하는

사람들이 많이 있다. ‘놀이’ 또한 연습이 필요하고 습관으로부터 자연스럽게 이루어지는 활동이다.

‘휴식’ 과 ‘놀이문화’를 잃어버리고 있는 대한민국의 젊은 청년들에게 건전한 놀이 문화를 선물하고 싶다

- 프로그램 Description 1 (Content 제공 위주)

: 프로그램은 테마 별 놀이문화와 규모 별 놀이문화 혹은 지역별 놀이문화 등 다양한 카테고리로 놀이 문화를

권장한다(아직 구체적이지 않음) 테마 별 놀이문화는 스포츠, 게임, 문화활동 등 다양한 분류 별 놀이문화를

제공하고 규모 별 놀이 문화는 야외 활동 뿐만이 아니라 간단하게 즐길 수 있는 놀이 문화도 선택할 수 있게

컨텐츠를 구성 할 계획이다.

- 프로그램 Description 2 (communication 방식)

: 프로그램에 접속한 다양한 사람들끼리 서로 자료를 공유하고 대화를 나누는 방식이다. 서로에게 건전하고

좋은 놀이문화를 제안하고 나눈다.

2. Web Debugger

- 개요

: 프로그램을 작성하다 보면 논리적인 오류에 자주 빠지게 된다. 오류를 잡기 위해 거치는 과정이 디버깅 과정

이다. 초보 개발자들 같은 경우엔 Debugging 오류의 원인을 찾지 못해 밤을 새는 경우가 허다하다.

- 프로그램 Description

: 기존의 Debugger는 사용법이 복잡하고 사용자들에게 친숙하지 않다. 대부분의 초보 학습자들은 그 기능을

사용하지 못하는 경우가 허다하다. 사용자들에게 친숙한 Debugger를 개발한다(UI적으로 친숙한 Debugger)

<장한별>

1. 누군가 내 기기를 훔쳐갔다. 부들부들 - 도난 방지 잠금 프로그램

: 웹 사이트– 모바일 연동 가능 (데스크탑은 옵션)

웹 사이트를 통해서 현재 데스크탑 / 모바일의 위치를 알 수 있으며 원격제어가 가능하다.

모바일 / 데스크탑이 분실되었음을 알게 되면 웹사이트를 통해 기존에 등록해놨던 정보를 이용해서 기기를 컨트롤할 수 있다.

웹사이트를 이용해서 명령을 내리면 등록된 기기가 잠금상태가 되도록 만들 수 있으며, 처음 사용자가 등록해놓은 비밀번호를 입력해야 잠금상태를 해지할 수 있다.

카메라 기능이 있는 경우 비밀번호 해제를 시도하는 사람의 모습을 사진으로 찍어서 웹사이트에 등록된 장소에서 볼 수 있다. 또한 모바일의 경우 GPS 기능을 on하여 현재 분실된 모바일의 위치를 알 수 있다. 그 외에 음량크기를 조절하여 최대 음량 사이즈로 사이렌을 울리거나 할 수 있다.

수익구조 : free로 제공하는 경우 자동으로 잠금상태가 되는 곳까지 한계를 둔다. 이 후 해당 기기의 위치를 제공하는 것이나, 사이렌을 울리는 등의 제어 작업은 유료 구매자만 이용할 수 있다.

2. 어디서든 책을 읽고 싶은데 무슨 책을 읽어야 할지 모를 때 ! - 랜덤 서적 읽기 어플

시중에 출판되어 있는 서적 중에 가장 최근의 서적을 제외한 출판된지 1년 이상의 서적 중에서 랜덤으로 서적을 추천받아 읽을 수 있다. 사용자는 자신이 읽고 싶은 도서 분야를 선택해 놓으면 프로그램에서 그에 어울리는 도서 중에서 랜덤으로 추천하여 텍스트를 화면에 띄운다.

마음에 드는 서적의 경우 스크랩이나 추천기능을 통해서 외부 다른 사용자에게 추천하거나 공유할 수 있다.

스크랩을 통해 원하는 서적 페이지, 또는 문단, 문장, 글귀 등을 출처를 표기하여 페이스북이나 블로그 등에 띄울 수 있다.

수익구조 :

도서를 화면에 한 페이지씩 띄우고, 다음 페이지로 넘어갈 수 있는 데까지 걸리는 시간에 제한을 둔다.

예를 들어 1분으로 두었을 경우, 한 페이지를 읽고 다음 페이지를 읽으려면 반드시 1분이 경과해야 한다.

또한 서적을 10~15페이지 정도 읽었을 경우 광고페이지를 띄우고, 광고가 지난 후에 다시 이어서 읽을 수 있다.

유료로 컨텐츠를 이용할 경우 페이지 이동이나 광고 시청등의 제한을 두지 않는다.

3. 실버세대를 위한 위치 기억 프로그램 – 앱

처음, GPS를 켜놓고 길을 걸으면 그 위치가 기록된다. 프로그램 내부에서 그 위치를 기억하고 있다가 사용자가 위치기억을 켜놓은 상태이면 해당 위치에 다시 도착했을 경우 알림을 울리고, 지난 번에 갔던 길을 화면에 띄울 것인지, 새로 길을 갈 것인지 결정하도록 한다.

타겟은 길을 잘 잃는 사람이며, GPS가 기록을 저장하여 사용자가 길을 헤매지 않도록 도와준다.

이 프로그램은 사용자가 직접 길을 가지 않더라도 지도상에 위치를 그린다음에 사용자에게 이 길을 가도록 지시할 수 있다.

주변에 위치한 큰 건물의 사진을 이동할 때마다 띄워서 길을 찾는데 도움을 준다.

수익구조 : ?

4. 좀 더 재미있게 다이어트 하고 싶은 사람을 위해 - 오프라인 던전탈출

기대효과 : 평범하게 뛰면서 다이어트하는 것보다는 재미있게 게임하듯이 다이어트 하는 것이 좋지 않을까?

음성으로 실제 던전에 들어온 것과 같은 분위기와 함께 몬스터들이 접근하면 몬스터 소리가 들려서 더 실감나게 달릴 수 있으니, 운동도 하고 게임도하고.

GPS 기능을 이용해서 사용자의 지역에 랜덤으로 던전 공간을 생성한다.

물론, 눈에는 보이지 않지만 GPS 화면 상으로 던전이 생긴다.

사용자가 던전을 탈출하기 위해서 움직이는 동안 뒤에서는 몬스터들이 따라온다. (난이도 조절 가능)

GPS상으로 빨간 색 점을 통해서 몬스터들이 실시간으로 추적해오고 있는 것을 확인할 수 있으며, 사용자가 있는 위치에 빨간색 점들이 하나씩 근접하게 되면 체력 게이지가 떨어지게 된다. 체력이 0이 되면 던전 공략은 실패하고 게임은 종료된다.

던전에는 던전 탈출에 도움을 주는 생명 회복 아이템이 곳곳에 존재하며, GPS를 확인하여 아이템을 습득할 수 있다.

길을 이동하면서 GPS에서 표시하는 아이템의 위치에서 휴대폰을 빠르게 흔들면 생명 회복 아이템을 획득할 수 있다.

사용자가 이동하는 동안 몬스터가 가까워지면 이어폰을 통해서 음성으로 해당 정보를 습득할 수 있으며 획득한 아이템을 이용해서 근처 몬스터를 제거할 수 있다.

몬스터를 피해서 던전을 탈출하면 성공했다는 알림과 함께 탈출에 걸린 총 시간 정보를 제공한다.

사용자는 이 정보를 웹에 게재하여 정보를 주고받을 수 있다.

수익구조 : 다른 테마를 적용할 수 있다.

바닷가 소리가 들리는 곳에서 던전탈출, 비오는 소리와 함께 뛰는 던전탈출, 귀신테마 등등…

확장 – 이 앱을 이용하는 다른 사용자와 함께 탈출하는 것..?

5. 숨바꼭질 – 앱

숨바꼭질은 위치에 상관없이 어떤 사람들과도 할 수 있다.

사용자가 게임을 같이 즐기고자 하는 사용자와 함께 앱에 새로운 방을 만들고, 방번호를 입력하여 접속한다.

사용자들이 준비가 되면 랜덤 혹은 지정해서 술래를 설정할 수 있다.

술래가 설정되면 앱에서 시간을 맞추고 술래가 아닌 사람들이 숨는 시간을 준다.

술래는 GPS 지도를 통해서 다른 사람들이 숨어있는 위치를 선택해야 한다.

<백태영>

1. 상상의 나래

릴레이 소설 웹사이트 & 어플리케이션.

다양한 사람들이 함께 소설을 작성할 수 있도록 하는 어플리케이션이다.

유저가 주제를 선정해, 소설방을 개설한다. 유저는 소설에 대한 대략적인 설정을 제공할 수 있으며, 간단한 설정만 제공하거나 제공하지 않을 수도 있다. 소설방에 접속한 유저들은 작성된 소설을 감상하거나, 주제에 관해 일정 분량만큼(예: 50줄)의 글을 추가/작성할 수 있다. 같은 유저가 다시 작성하려 할 경우, 작성 완료 시점부터 얼마간의 시간이 지난 후에야 다시 작성할 수 있다. 유저가 원하는 경우 삽화나, 음악, 영상을 집어넣을 수 있다. 작성된 분량은 다른 유저에게 평가를 받는다. 평가 수치가 일정 수치 이하로 떨어질 경우, 시간이 지나면 삭제된다. 등급제가 존재하며, 우수한 평가를 자주 받은 유저는 프리미엄 작가 등급으로 등단한다. 반면 주제에 부합하지 않거나 엇나가는 내용을 작성하는 유저는 비공감 평가를 받음에 따라 등급이 강등되고, 경우에 따라 영구 차단된다.

소설방은 어느 유저든 작성할 수 있는 자유 소설방이 있고, 특정 회원끼리만 작성할 수 있는 소설방도 있다. 유저가 소설방을 개설할 시 옵션을 선택하고, 작성 권한을 부여할 유저의 아이디를 입력하는 것으로, 개설하는 유저가 입력한 아이디의 유저들끼리만 작성할 수 있도록 지정할 수도 있다. 작성한 소설방의 소설을 관람하는 것도 공개/비공개로 설정할 수 있다.

소설이 필요 최소분량 이상으로 내용이 작성되었을 경우, 소설방에 접속한 유저들은 작성 중 해당 글에 대해 완결을 낼 수 있다. 완결 내용 또한 유저들에게 평가를 받으며, 평가 여하에 따라 연장 연재 혹은 완결을 결정짓는다. 소설이 완결되었을 경우, 소설은 소설방에 진열이 되며 우수 평가작부터 나열이 된다. 우수 평가작이 될 경우, 우수 평가작을 작성했던 유저들 중 가장 많은 내용을 작성한 유저 & 가장 많은 공감을 얻은 유저 순으로 작가 평가 등급 점수가 올라간다. 웹 뿐만 아니라 어플리케이션에서도 접속 가능하며, 같은 계정을 공유하고 웹과 같은 기능을 모두 사용할 수 있다. 유저는 자기 정보 조회를 할 수 있으며, 자신이 작성한 부분에 대한 평가를 볼 수 있다.

2.

한 줄 백과사전 웹사이트 & 어플리케이션..

다양한 사용자가 정보 하나마다 50줄 이내의 간단한 정보를 작성하도록 한다. 유저가 이 사이트에 접속해서 알고 싶은 단어를 검색하면, 해당 단어에 대해 다른 사용자들이 작성했던 정보들을 일괄적으로 볼 수 있다. 로그인/비로그인 상관없이 내용을 작성할 수 있다. 로그인 하고 작성 시, 사용자의 아이디를 작성한 내용 옆에 표기한다. 비로그인 시에는 입력한 정보가 보호받지 못한다.(임의 삭제 가능 상태). 부정확한 정보가 있거나, 무분별한 문서 훼손시, 다른 사용자는 해당 정보에 대해 수정을 할 수 있다. 정확한 정보를 유지하기 위해 백업 파일을 상시 보존한다. 무분별한 문서 훼손이나 의미없는 정보를 반복 나열하는 회원에 대해서는 일정 회수 초과시 영구 차단한다.

3.지금 잠이 옵니까?

알람 시계 어플리케이션

사용자가 알람을 등록후, 등록 했을 때 시간부터 알람 해제까지 걸리는 시간을 작성하여 일별/주별로 그래프 형태로 사용자에게 보여준다. 알람 종료 금지 옵션을 만들어, 알람이 울리기 시작한 후, 사용자가 지정한 특정 시간을 경과할 시, 수동으로는 종료할 수 없고, 알람이 최대 1시간까지 울리도록 하는 옵션이 존재한다.

알람이 해제될 때의 시간대 평균을 구해, 그 평균값을 추천 알람 시간으로서 사용자에게 제시한다. 또한, 지금껏 알람 기능을 가장 많이 사용했던 시간대를 구해 사용자에게 추천한다.

4. 어디에 쓰는 확장자인고?

확장자 검색 어플리케이션

프로그램을 사용하다 보면, 평소 사용한 적 없던 확장자가 등장해 곤혹을 치루게 된다.확장자 검색 어플리케이션은, 확장자명을 검색할 시 해당하는 확장자에 대한 정보를 보여주고, 해당 확장자 프로그램을 이용할 수 있는 연결 프로그램 목록도 함께 보여준다. 목차 클릭시 해당 연결프로그램을 다운받을 수 있는 사이트로 이동하는 링크를 걸어둔다.

5. 살아남아라! 20대!(가제)

각박한 대한민국 20대의 현실을 반영한 게임.

남성/여성 선택가능.

10년 안에 군복무(남성한정), 졸업, 취직, 결혼을 컴플리트 하는 게 목적인 게임.

스테이터스로는 체력/정신력/스펙/소지금/ 네 개가 존재함.

10년까지 스케줄 표는 총 40장. (봄/여름/가을/겨울로 각각 1장씩, 1년에 4장.)

스케줄표의 내용에는 알바/학교공부/자가공부/소개팅/(애인 존재시)연애/구직활동/ 등이 있음.

알바 : 스케줄 1장 소모. 체력이 떨어지고 스펙이 소폭 감소. 소지금 소폭 증가.

체력이 일정 수치 이하일 경우 최저시급밖에 주지 않음.

학교 공부 : 스케줄 2장 소모.(1학기씩) 소지금이 대폭 감소하고 체력도 감소. 스펙이 올라감.

자가 공부 : 스케줄 1장 소모. 소지금이 깎이고 체력도 떨어짐. 스펙이 조금 올라감.

소개팅 : 스케줄 1장 소모. 소지금이 감소. 체력과 정신력이 소폭 증가.

스펙이 일정 수치 이하일 경우 소개팅을 실패해서 정신력이 대폭 감소.

스펙과 소지금이 일정 수치 이상일 경우 소개팅이 성공해서 연애 가능. 정신력 증가.

연애 : 소개팅 스케줄을 선행해야 선택 가능. 스케줄 1장 소모. 소지금 감소,체력 소폭 감소, 정신력 증가.

구직활동: 스케줄 32장째부터 실행 가능. 스케줄 1장 소모. 소지금, 소폭 증가. 정신력 감소. 스펙이 일정 이상일 시 성공.

\*군입대 : 스케줄 4장 소모. 소지금, 체력 ,정신력, 스펙 대폭 감소. 애인 있을 시 애인과 결별.

스케줄을 진행하다가 최종 스테이터스를 토대로 엔딩이 나뉨.

결혼 엔딩(모든 스테이터스가 일정 이상,애인 존재)

솔로 엔딩(모든 스테이터스가 일정 이상, 애인X)

노숙자 엔딩,(소지금이 0 이하가 되었을 경우 강제 발생.)

구직자 엔딩,(모든 스테이터스가 일정 이상이지만, 스펙이 부족할 경우.)

도망자 엔딩(군입대 스케줄 미 실시).

절망 엔딩(정신력 스테이터스가 0 이하가 되었을 경우 강제 발생)

**<김철연>**

1. 호텔, 마사지, 관광지 같은 가격 비교를 해주면서 저렴한 곳을 제공 해주는 사이트 (할인 일 때의 정보 또한 제공해준다.)

2. 익사이팅 스포츠들의 사이트 - 페이스북, 트위트 처럼 소셜 네트워크이다. 소셜 네트워크 처럼 글도 게시 할 수 있고 정보도 공유 할 수도 있다 다만 다른 점은 사이트 자체가 익사이팅 스포츠 의 대한 내용을 가지고 있어 각 가지의 익사이팅 스포츠 종류에 대한 정보를 제공해주고 무모한 행동( 예 – 내가 가진 신체 조건, 근력으로 이 건물에서 건너편의 건물을 넘어 갈수 있는지)에 대한 가능성도 제공 한다.

3. 스포츠를 좋아 하는 사람들은 대개 다른 지역을 갔을 때 운동을 하고 싶어도 사람이 없어 못하는 경우 가 있다. 이를 대비하여 이 사이트는 같은 지역의 사람들이 글을 올리면 그 글을 보고 만남의 약속을 정하고 만나서 같이 운동할 수 있는 자리를 제공해주는 프로그램이다.

4. 토사모 – 정치에 대한 주제를 다룬 사이트 이다.

토론을 좋아하는 사람들을 위한 사이트이다. 각 가지의 주제를 가지고 토론을 하는 사이트 이다.

5. 나를 평가해 – 이 사이트는 패션의 주제를 다룬 사이트 이다.

내가 입은 옷을 사이트에 올리면 패션에 관심이 많은 사람들이 사진을 보고 평가를 해준다. 이 부분은 뭐가 아쉬운지 그 아쉬운 점에 대한 이런 옷의 제품을 소개 해준다. 이렇게 입으면 더 잘 어울린다는 식으로 사용자들이 정보를 공유한다.

6. 식단 조절을 해죠 – 이 사이트는 음식의 대한 주제를 다룬 사이트이다.

혼자 사는 사람들을 위한 영양분을 위해 영양분 식단을 제공 해주고 그 제공해주는 음식의 레시피를 제공 해준다. 처음 가입 한 사람에게는 요리를 쉽게 할 수 있는 영양분의 식단을 제공 해주고 나중에는 좀더 어려운 요리의 음식의 식단을 제공해준다.

<이경원>

요리 관련 어플리케이션.

요즘 티비에서 요리에 관련 된 내용이 자주 나오고, 유명 요리사들에 대해서도 많은 이슈가 되고 있습니다.

그래서 요리 관련된 어플리케이션을 생각했습니다.

집에서 요리를 해보고 싶거나, 자취를 하면서 요리를 하고 싶은데, 요리 방법이나 재료에 대한 정보가 인터넷이나 찾아보면 많이 찾을 수 있지만, 그걸 보고 따라하거나.. 찾아보는사람은 드문거 같습니다..

요리방법에 대한 것을 찾는 것도 귀찮은 것도 있고.. 무엇보다 재료를 찾아서 장을 봐야 하는게 오래 걸리니까 요리를 시도해 보려고 생각만 하지 막상 실천은 잘안하게 되는거 같습니다.

그래서 생각을 했던게.. 자취생들을 대상으로한 간단한요리 들부터 여러 종류의 음식들을 카테고리 별로 제공을하고.

요리를 선택하게 되면 요리에 대한 재료와 레시피를 보여주는데,

재료에 관련해서는 사용자의 현 위치에서 주변에 있는 큰 대형마트 위주로 위치정보를 제공를 정보를 제공하거나, 각 대형마트의 사이트와 연동을 해서 인터넷 주문을 할 수 있도록 제공하면 좋을거 같습니다.

그리고 레시피를 제공할때는, 각 재료 과정에 맞춰서 화면과 설명을 제공하고, 시간을 재야 하는 경우에는 그에 따라 타이머 기능을 제공하고, 타이머가 다 되면 알람을 제공합니다.

사용자들끼리의 커뮤니티를 구성을 해서, 사용자에게 요리 과정에 대한 설명을 작성 할 수 있는 양식을 제공하여 간편하게 레시피를 게시할 수 있고, 사용자들끼리 공유 할 수 있으면 좋을거 같습니다.

추천 기능으로 추천 수대로 제공을 할 수도 있고, 즐겨찾기 기능으로 자주 찾는 요리에 대한 레시피도 저장할 수 있게 합니다.

마지막으로 사용자가 보유하고 있는 재료가 입력이 되어 있으면, 사용자가 원하는 경우 그 재료로 만들 수 있는 요리목록들을 제공합니다. 사용자가 즐겨찾기에 추가한 요리들 중 가능한 요리와, 사용자 커뮤니티에 게시된 요리들을 추천 순서대로 제공을 합니다.

그리고 기존의 냉장고의 재료를 입력을 해놓으면, 요리를 할때마다 그에 해당하는 재료의 수가 줄어든다거나, 어플을 이용해서 인터넷주문을 했을 경우에는 구입한 재료만큼 증가하는 것도 좋을 거 같습니다.

요리 관련 어플리케이션.

1. 대상 : 요리를 시도해 보고 싶은사람.
2. 선정이유 :   
   평소에 요리를 해야 하거나, 요리를 해보고 싶은 마음은 있는데, 그것을 행동으로 옮기는 사람은 많지 않습니다.  
   인터넷이나 어플을 이용하면 요리에 관한 레시피나 재료들을 알 방법이 많이 있지만  
   요리를 하는것도 문제지만, 재료를 구입하는 것도 문제가 됩니다.  
   그래서 카테고리별 레시피와 재료 구입 등을 사용자가 편리하게 사용할 수 있도록 기능을 제공하는 어플.
3. 기능 :
   1. 카테고리 별로 요리의 레시피를 제공한다.  
      - 요리의 재료 및 조리 방법을 순서대로 제공해주고, 타이머기능 등을 제공한다.
   2. 재료를 살 수 있는 현재 위치에서 가까운 주변의 대형마트들의 위치를 제공한다.  
      - 대형마트의 사이트를 연동하여, 해당 요리 재료들의 온라인 주문이 가능하도록 제공한다.
   3. 사용자들간의 커뮤니티를 제공한다.  
      - 사용자들에게 동일한 양식을 제공하여, 자신만의 레시피를 편리하게 게시할 수 있게 한다.  
      - 사용자들끼리의 추천을 받아, 추천수 별로 레시피를 제공한다.  
      - 즐겨찾기 기능을 이용하여 회원이 기록하고 싶은 레시피를 제공한다
   4. 사용자가 보유한 재료로 요리할 수 있는 레시피들을 제공한다.  
      - 사용자가 보유한 재료로 요리가능 한 레시피들을 사용자가 즐겨찾기에 추가한 요리들의 목록들 중 가능한 요리, 커뮤니티에 게시된 요리들을 추천 순서대로 제공해준다.